Being: Αφηρημένη κλάση χαρακτήρων που περιέχει τις οντότητες Alien και Scientist. Περιέχει τα γνωρίσματα και τις μεθόδους τα οποία είναι κοινά και στις δύο οντότητες όπως το Health και το Stamina.

Alien: Κλάση που περιέχει την οντότητα του βασικού χαρακτήρα του παιχνιδιού. Διαθέτει τις μεθόδους αλληλεπίδρασης με αντικείμενα όπως τα όπλα και την ικανότητα υγροποίησής του.

Scientist: Κλάση του βασικού επιστήμονα η οποία περιέχει και τις 3 υποκλάσεις ειδικών επιστημόνων. Περιέχει γνωρίσματα και μεθόδους που θα είναι κοινά στα 3 είδη επιστημόνων όπως το να θέτουν ως στόχο τον εξωγήινο όταν τον εντοπίσουν.

JetpackScientist: Υποκλάση της κλάσης Scientist. Το βασικό γνώρισμα που την διαφοροποιεί από τις υπόλοιπες υποκλάσεις της Scientist είναι το jetpack και οι μέθοδοι σχετικά με αυτήν την ιδιότητα.

DartScientist: Υποκλάση της κλάσης Scientist. Το βασικό γνώρισμα που την διαφοροποιεί από τις υπόλοιπες υποκλάσεις της Scientist είναι το sleeping dart και οι μέθοδοι σχετικά με αυτήν την ιδιότητα.

VacuumScientist: Υποκλάση της κλάσης Scientist. Το βασικό γνώρισμα που την διαφοροποιεί από τις υπόλοιπες υποκλάσεις της Scientist είναι η ειδική σκούπα(vacuum) και οι μέθοδοι σχετικά με αυτήν την ιδιότητα.

Template: Αφηρημένη κλάση που περιέχει όλα τα αντικείμενα του περιβάλλοντος. Οι υποκλάσεις της θα μοιράζονται την ιδιότητα να αλληλεπιδρούν με άλλα αντικείμενα του παιχνιδιού βάσει των νόμων της φυσικής που έχουν οριστεί για αυτό.

Water: Υποκλάση της Template που περιέχει τις ιδιότητες ενός υγρού σώματος.

Acid: Υποκλάση της Template που περιέχει τις ιδιότητες ενός υγρού σώματος. Αν ένας χαρακτήρας έρθει σε επαφή με το οξύ χάνει ζωή.

Fan: Υποκλάση της Template. Περιέχει μεθόδους αλληλεπίδρασης με τον εξωγήινο όταν αυτός βρίσκεται σε υγρή μορφή.

Vent: Υποκλάση της Template. Περιέχει μεθόδους αλληλεπίδρασης με τον εξωγήινο όταν αυτός βρίσκεται σε υγρή μορφή.